



# ようこそ朝日幼稚園へ

〒874-0844 別府市大字鶴見347番地

TEL・FAX (0977)66-1440

Mail y-asahi@city.beppu.lg.jp

## < お知らせ >

☆令和9年4月から2年保育(4・5歳児保育)を開始します

☆令和7年度における園舎改修について

令和7年度から園舎改修工事を実施しており、令和7年度4月1日～令和8年3月31日まで(予定)は朝日小学校内の一部を仮園舎として、教育活動を実施しています。

○仮園舎概要

- ・保育室2部屋で保育を実施しています。
- ・体を動かす活動は、小学校運動場や体育館等を使用しています。

## 1. 令和7年度の教育目標

『 人とつながり、力を発揮する子どもの育成 』

## 2. めざす子ども像

あそびを楽しむ子ども

さいごまで諦めず、  
意欲的に取り組む子ども

ひとの話をよくきき、  
考え合う子ども



※令和7年度(令和7年4月1日～令和8年3月31日まで)は、朝日小学校の校舎の中に幼稚園があります。

### 3. こんな活動をしています

◀ 朝日幼稚園の一日 ▶

8:00～ 登園・・・朝の身支度を済ませ、好きな遊びを楽しみます。

8:50～ 朝の会・・・出席確認や、園児の朝の様子等を観察します。

9:00～ 朝の遊び・・・園児一人一人が自分の好きな遊びを楽しみます。

何度も挑戦！  
水の流れを考えよう！



草花を切って遊ぶ♪  
お皿に盛るとごちそうができるよ！



どんな色になったかな？  
花びらや葉っぱから色水ができたよ！



色々な道具を使って試して遊びます！



☆「遊び」は「学び」です☆

遊びの時間に、自らが課題をもち、挑戦したり試行錯誤したりする経験を積み重ねる中で、最後まで頑張る力がつきます。また、友達と同じ目的をもち、遊びを進めることで友達同士の関係も深まっていきます。遊びを通して身につく力を大切に育てていきます。

10:00 片付け・・・自分たちで遊んだ場所は、自分たちで片付けます。

休息・・・疲れた体を、少し休めます。

お話を聞いたり、絵本を見たりします。

10:30 クラスや園全体の活動・・・リズム遊びや絵画制作、その時の季節を感じる遊び等みんなで一緒に楽しめます。

ゲーム遊び♪



制作遊び♪



11:30 給食準備・・・身支度をして、自分たちで給食の準備をします。

12:00 給食・・・給食センターで作った栄養満点なメニューの給食をいただいています。

12:50 後片付け・・・給食当番がコンテナまで運びます。

保育室も自分たちできれいに掃除します。

13:30 帰りの会・・・今日一日、楽しかったことや困ったこと等を話し合い、明日につなげます。

14:00 降園 ※希望者については、この後、預かり保育を実施しています。

## ◀ 一年間の行事 ▶

- 4月 入園式・お見知り遠足  
誕生会（毎月）
- 5月 健康診断
- 6月 さつまいもの苗植え・交通安全教室  
プール遊び・避難訓練
- 7月 5年生との交流（七夕飾り作り）  
海遊び・出店ごっこ
- 8月 避難訓練
- 9月 運動会練習
- 10月 秋季運動会・就学時健康診断
- 11月 秋の遠足・さつまいも収穫  
幼稚園の運動会
- 12月 クリスマス会
- 1月 避難訓練
- 2月 新入園児保護者説明会  
豆まき・お楽しみ会・体験入学
- 3月 お別れ遠足・卒園式  
※随時参観日もあります。

☆お見知り遠足☆



☆野菜クイズ☆



☆野菜の苗植え☆



☆プール遊び☆



☆海遊び☆



☆幼小交流(七夕笹飾り作り)☆



## 4. 朝日幼稚園の特色

### ◀ 遊びを通して学ぶ ～子どもの興味・関心から繰り広げる保育～ ▶

日々の保育では『遊びは学び』を念頭に、上記の写真のように季節の遊びを大切にしています。子どもたちの「アイデア」「イメージ」「やる気」を大切に、子どもの思いの実現に向けて環境を整えたり援助を行ったりしています。さらに、一人一人の興味のある遊びを土台にしながら、友達と一緒に遊びを楽しむきっかけづくりをしています。



### ◀ 子育て支援 ▶

#### ○預かり保育の実施

子育て支援の一環として、教育時間終了後や長期休業中に預かり保育を実施しています。毎日、教育活動が終わった後も、幼稚園の友達と一緒に、保護者の方がお迎えに来るまで幼稚園で楽しく遊んでいます。保護者のみなさんからも「安心して子どもを預けることができる」と、喜ばれています。詳しくは、朝日幼稚園までお問合せください。

#### ○未就園児の体験保育

「小さいお友だちの日（さくらんぼぐみ）」は6月から開始しています。

